

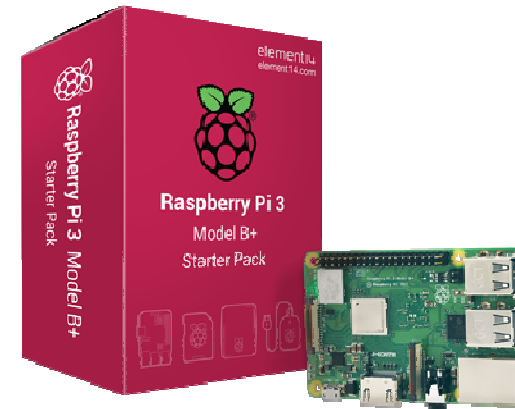
Software entwickeln.

Elektronik

- Hardware designen
- Software entwickeln
- Netzwerke managen



- Webseite [CSS, Java...]
- Python [Raspberry Pi...]
- C [Mikrocontroller]
- Datenbank
- VHDL

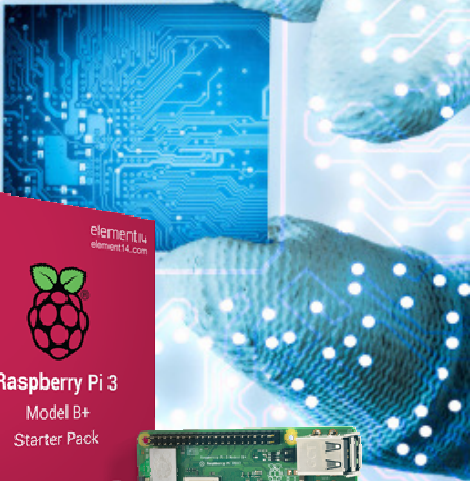




Software entwickeln.

Elektronik

- Hardware designen
- Software entwickeln
- Netzwerke managen



Programmierung
von Web-Seiten
Erste Programme
mit Python

- Fachspezifische Softwaretechnik – 1. Klasse

Vertiefung der
Programmierkenntnisse mit der
entsprechenden Hardware:

Raspberry Pi
Selbstgebaute Zusatzplatinen
Roboterfahrzeug „drivy“
Linux und Windows

- Fachspezifische Softwaretechnik ab 2. Klasse
- Prototypenbau elektronischer Systeme

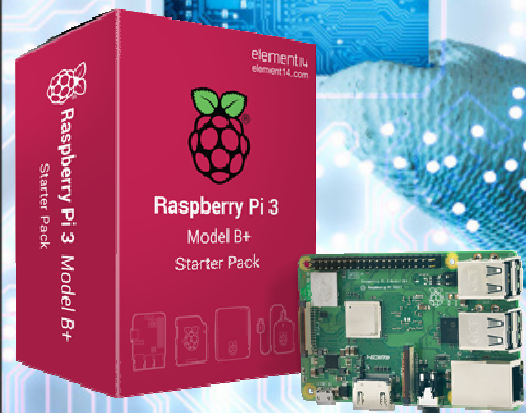
Datenbanken
C Programmierung
Hardwarenahe Programmierung
[VHDL, PSoC]
Übungen und Experimente mit
elektronischen Systemen /
Schaltungen

- Hardwareentwicklung
- Digitale Systeme und Computersysteme
- Labor

Wir beschäftigen uns mit Software und Programmierung in folgenden Fächern:

Elektronik

- Hardware designen
- Software entwickeln
- Netzwerke managen



- Fachspezifische Softwaretechnik
- Projektunterricht Hardwareentwicklung
- Kommunikationssysteme und -netze
- Digitale Systeme – Übungsstunden
- Labor – Übungen in der 4. und 5. Klasse